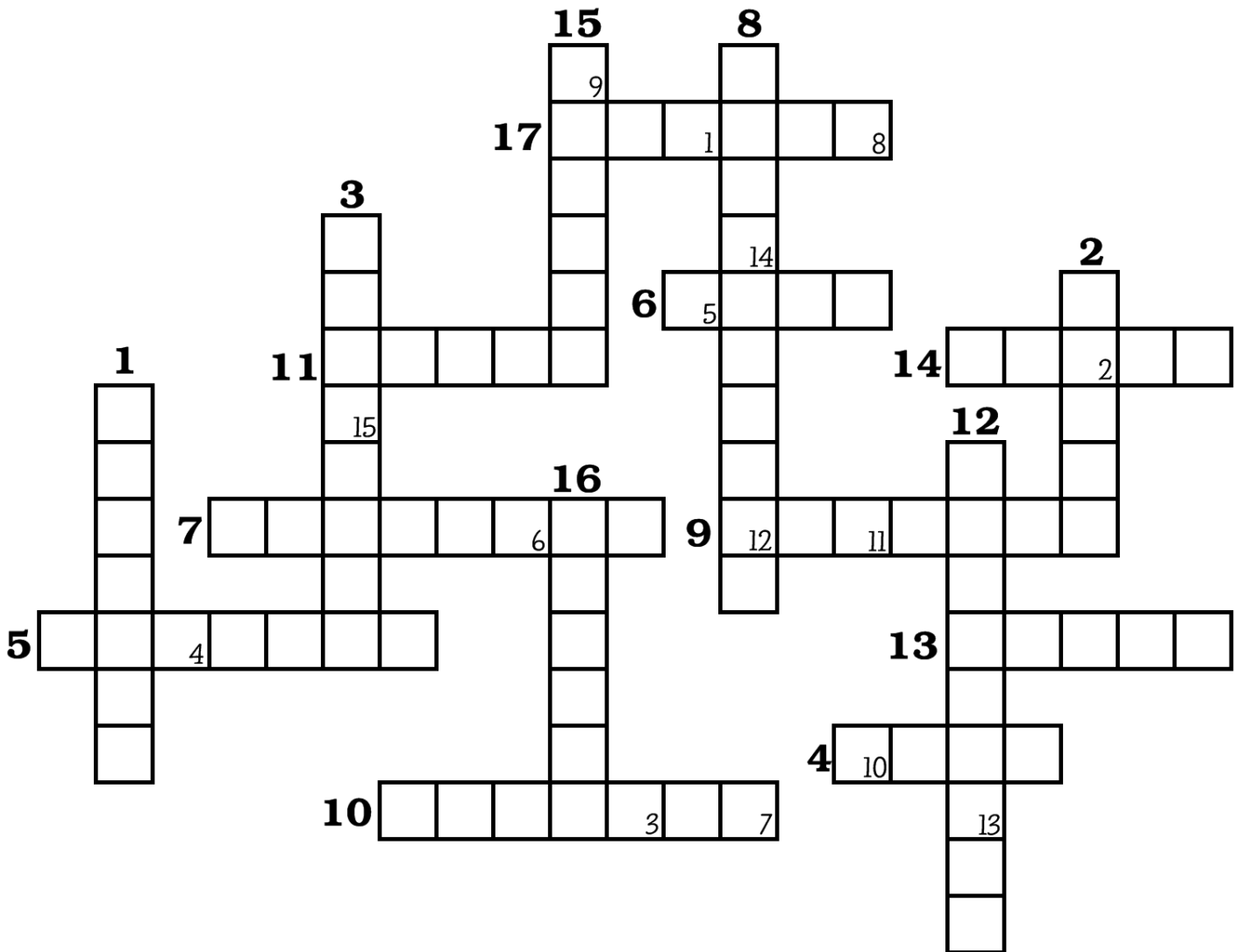


ZBÓJNICY z sanockich gór

1. Rozwiąż zbójnicką krzyżówkę, a oznaczone numerami (1-15) litery utworzą hasło.



HASŁO:

1	2	3	4	5	6	7		8	9		10	11	12	13	14	15
---	---	---	---	---	---	---	--	---	---	--	----	----	----	----	----	----

czyli ZBÓJOWAĆ

ZBÓJNICY z sanockich gór

PYTANIA DO KRZYŻÓWKI:

1. Inna nazwa bieszczadzkich zbójników.
2. Chata łemkowska.
3. Zbójnicka filcowa czapka.
4. Starszy pasterz owiec, zwierzchnik juhasów.
5. Broń na długim trzonku, która podobnie jak czekan mogła służyć do podpierania się.
6. Pora roku, która nie sprzyjała zbójowaniu.
7. Baranie futro noszone przez zbójników.
8. Inna nazwa bieszczadzkich zbójników.
9. Inna nazwa czekanu.
10. Inaczej niezależność, samodzielność, brak przymusu - wartość, którą szczególnie cenili zbójnicy.
11. Okrywali się nią zbójnicy.
12. Pobożni zbójnicy, często fundowali
13. Tam zbójnicy pokutowali za swoje występki.
14. Młodszy pomocnik bacy podczas wypasu owiec.
15. Zabytek związany ze zbójami, który można zobaczyć w Muzeum Historycznym w Sanoku.
16. Inna nazwa ciupagi.
17. Zbójnik określany był nazwą „ludowy”.

2. Rozwiąż rebus i przypomnij sobie jak nazywał się najślawniejszy bieszczadzki zbójnik, o którym krąży wiele legend i opowieści.



~~M~~



MY = BO

ZBÓJNICY z sanockich gór

3. Poruszaj się zgodnie ze wskazówkami i odszyfruj, co stało się z najstynniejszymi zbójnikami.

A	B	C	D	E	F	G	H	
Ó		J		D		F		8
	A		Ą		O		U	7
Ś		B		S		G		6
	M		K		Ć		Ż	5
Ń		E		Ź		I		4
	R		Ę		W		P	3
Z		C		H		Ł		2
	L		T		N		Y	1

Najstynniejsi zbójnicy

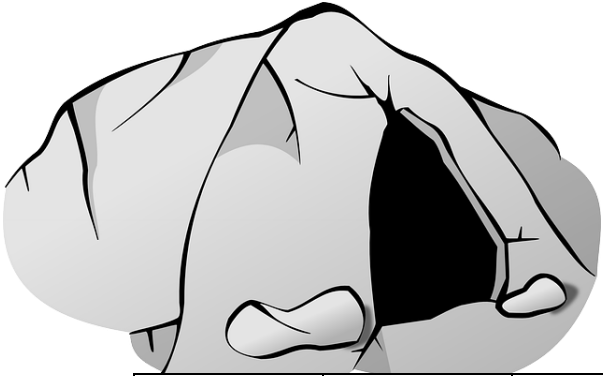
H3	B3	A2	C4	E6	A2	B1	G4

E8	F7

B1	C4	G6	C4	F1	E8

ZBÓJNICY z sanockich gór

4. Nieco matematyki w historii (wersja: dodawanie/odejmowanie)
Pomóż zbójnikowi odnaleźć drogę do jaskini Dobosza. Rozwiąż działania i pokoloruj ścieżkę prowadzącą kolejno przez pola od 1 do 20.



$10+10=$	$11-2=$	$7+5=$	$2+9=$	$13+7=$	$11-6=$
$9+10=$	$11+7=$	$8+9=$	$18-6=$	$13+2=$	$15-12=$
$5+1=$	$8+2=$	$20-4=$	$4+3=$	$6-6=$	$3+8=$
$8+5=$	$15-1=$	$8+7=$	$8+2=$	$19-3=$	$9+9=$
$15-3=$	$20-1=$	$14-3=$	$15-10=$	$2+2=$	$12-9=$
$6+5=$	$9+7=$	$7+12=$	$13-7=$	$4+8=$	$10-8=$
$2+8=$	$5+4=$	$13-5=$	$4+3=$	$7+9=$	$1+0=$

ZBÓJNICY z sanockich gór

5. Nieco matematyki w historii (wersja: mnożenie/dzielenie)

Pomóż zbójnikowi odnaleźć drogę do jaskini Dobosza. Rozwiąż działania i pokoloruj ścieżkę prowadzącą kolejno przez pola o wartości o 2 większej od poprzedniego, od 2 do 32.



$4 \cdot 4 =$	$36 : 2 =$	$5 \cdot 4 =$	$2 \cdot 6 =$	$8 \cdot 4 =$
$2 \cdot 7 =$	$25 : 5 =$	$11 \cdot 2 =$	$7 \cdot 7 =$	$6 \cdot 5 =$
$48 : 4 =$	$4 \cdot 8 =$	$48 : 2 =$	$2 \cdot 13 =$	$84 : 3 =$
$5 \cdot 2 =$	$32 : 4 =$	$7 \cdot 9 =$	$28 : 4 =$	$60 : 12 =$
$21 : 7 =$	$54 : 9 =$	$3 \cdot 9 =$	$2 \cdot 10 =$	$9 \cdot 9 =$
$16 : 8 =$	$2 \cdot 2 =$	$9 : 3 =$	$3 \cdot 4 =$	$42 : 6 =$

ZBÓJNICY z sanockich gór

6. Narysuj, jak wyobrażasz sobie herszta zbójnickiej watahy.